



**3° Encuentro  
Internacional  
de Educación Infantil  
de OMEP Ecuador:**

*"LA EDUCACIÓN INTEGRAL DE LA PRIMERA INFANCIA,  
UN DESAFÍO PENDIENTE PARA LA SUSTENTABILIDAD".*

**VIVAMOS  
VICENTE LÓPEZ** 

**Encuentro Internacional de Educación Infantil de OMEP Ecuador  
"LA EDUCACIÓN INTEGRAL DE LA PRIMERA INFANCIA, UN  
DESAFÍO PENDIENTE PARA LA SUSTENTABILIDAD"**

**Taller: Las Tic como herramientas Educativas  
¿Cómo diseñar proyectos con TIC?**

**Prof. Lic Cristina Rodrigues  
Secretaría de Educación  
Municipalidad de Vicente López.  
Argentina  
[crodrigues@mvl.edu.ar](mailto:crodrigues@mvl.edu.ar)**

### **Resumen:**

Partiendo del análisis del enfoque del Nivel Inicial, el taller propondrá el análisis de diversas propuestas didácticas creadas para favorecer los aprendizajes de los alumnos. Se involucrará a las participantes en procesos de visualización de audiovisuales de prácticas de enseñanza genuinas, a fin de identificar los diversos aspectos que la gestión didáctica de cada uno de ellos contempla, como ser la gestión de los grupos, la selección de los recursos, la secuenciación didáctica, las intervenciones en el devenir de la actividad.

Los docentes presentes participarán de un taller con contenidos de conocimiento y recursos de aplicaciones para utilizar en sus aulas, permitiendo conocer entornos de la Web 3.0 con temáticas desde el contenido propio del Nivel hasta herramientas para su propio aprendizaje.

El aprendizaje será el uso de recursos tecnológicos educativos digitales, para incluir las aplicaciones de realidad aumentada en clases de ciencias, con contenidos didácticos e interactivos en 3D, edición de videos, incorporación de imágenes, fotografías y archivos de audios.

Trabjarán a través de experiencias que potencien sus prácticas tanto en el ambiente natural social como en prácticas del lenguaje.

El taller está pensado en función de lograr en los docentes habilidades tecnológicas de para obtener, almacenar y compartir información en soportes ubicuos, dispositivos tableta con sistema Android o Ipad con sistema IOS, o en algunos casos según la aplicación hasta celulares.

Finalmente reflexionar sobre las prácticas y significar los aprendizajes para transferirlos a sus clases.

### Propósitos:

- Ofrecer experiencias que promuevan la exploración que las TIC tienen para potenciar las prácticas desde el área del ambiente natural y social con un enfoque ambientalista sustentable y desde el lenguaje vinculadas con hablar, escuchar, leer y escribir.
- Explorar juegos, experiencias y actividades “tipo” con soporte digital vinculadas con el área, analizando los contenidos que cada una de ellas permite trabajar.
- Utilizar aplicaciones de Realidad Aumentada como recurso en el aula.
- Promover la adquisición de habilidades pedagógicas para gestionar los aprendizajes del área en la práctica concreta de sala.
- Organizar actividades que permitan profundizar las habilidades tecnológicas de las educadoras para obtener, almacenar y compartir información en soportes ubicuos y masivos

### Momentos:

#### *Inicio*

1. Bienvenida
2. Presentación del esquema de trabajo.

#### *Desarrollo*

1. **Creación de juegos a partir del nombre propio.** Estrategias lúdicas para el trabajo didáctico en jardín.
- Creación de juegos para hablar y escuchar.
    - Voki. <http://voki.com/>
    - Ejemplos:
    - <http://www.entramar.mvl.edu.ar/?p=9541>

**Práctica con apoyo:** Cómo crear un Voki

<http://www.entramar.mvl.edu.ar/?p=3416>

Crea tus propios personajes ( en PDF)

<http://www.entramar.mvl.edu.ar/?p=1081>

- Creación de juegos de reconocimiento del nombre propio y de los nombres de los compañeros. (PowerPoint o Photostory y cámara de fotos) <http://microsoft-photo-story.uptodown.com/descargar>

4

- Trabajaremos con la grabadora de sonidos de Windows.

#### ***Práctica con apoyo***

Invitamos a visitar la página de Audacity para explorar más sobre el software.

<http://audacity.sourceforge.net/?lang=es>

#### ***Práctica en videos***

##### **Tutorial de Photostory**

<http://www.entramar.mvl.edu.ar/?p=5970>

<http://www.entramar.mvl.edu.ar/?p=8809>

## **2. Las prácticas del lenguaje en propuestas didácticas enriquecidas con TIC**

- Analizar el contenido de los siguientes recursos didácticos  
Rimas. Los ratones van a la escuela.

<http://www.entramar.mvl.edu.ar/?p=158>

- [Proyectos Colaborativos.](#)

## **3. Educación sustentable a través de las TIC**

- Ecología y tecnología <http://www.entramar.mvl.edu.ar/?p=11234>
- Educación para un mundo sustentable  
<http://www.entramar.mvl.edu.ar/?p=14570>
- Realidad aumentada
  - colAR Mix [www.colarmix.com](http://www.colarmix.com)
  - Anatomy 4d [www.dagri.com/projet/anatomy-4d](http://www.dagri.com/projet/anatomy-4d)
  - Cromville [www.chromville.com](http://www.chromville.com)
  - Landscapar [www.facebook.com/landscapar](http://www.facebook.com/landscapar) (solo para android)
  - Arflashcards [www.arflashcards.com](http://www.arflashcards.com)

#### 4. Práctica de recursos

- <http://animoto.com/>
- <http://es.photofunia.com/>
- <http://es.cooltext.com/>

#### 5. Práctica en videos

- Trabajar Colaborativamente.
- <http://www.entramar.mvl.edu.ar/?p=4659>
- Cómo crear un video en Animoto
- <http://www.entramar.mvl.edu.ar/?p=1736>

#### Cierre:

- Puesta en común
  - ¿Cuáles de los programas vistos utilizaríamos?
  - ¿De qué modo los utilizaríamos?
    - Destinatarios (edad de los niños)
    - El contexto didáctico en que las utilizarían (en qué unidad didáctica o proyecto de sala lo incorporarían)
    - Posibles actividades a desarrollar con ellos

#### RECURSOS DEL TALLER

1. Los participantes deberán traer dispositivos notebook, tableta con sistema android o Ipad con sistema IOS, o en algunos casos según la aplicación hasta celulares.
2. Aplicaciones RA

Antes del taller bajar las siguientes aplicaciones en sus dispositivos

- a. colAR Mix [www.colarmix.com](http://www.colarmix.com)
- b. Anatomy 4d [www.dagri.com/projet/anatomy-4d](http://www.dagri.com/projet/anatomy-4d)

- c. Cromville [www.chromville.com](http://www.chromville.com)
- d. Landscapar [www.facebook.com/landscapar](http://www.facebook.com/landscapar) (solo para android)
- e. Arflashcards [www.arflashcards.com](http://www.arflashcards.com)
- f. <http://animoto.com/> (PC )
- g. <http://es.photofunia.com/> (PC )
- h. <http://es.cooltext.com/> (PC )
- i. <http://microsoft-photo-story.uptodown.com/descargar> (PC )